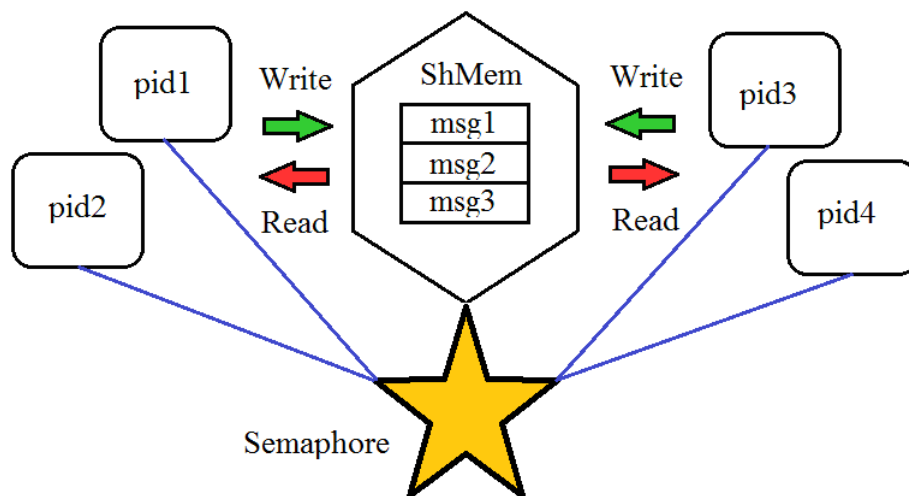


Семинар 3. Использование семафоров и общих сегментов памяти.

1. Другие способы обмена между локальными процессами.

- 1) разделяемые сегменты общей памяти (функции `shmget` - создание на сервере, `shmat` - присоединение, `shmdt` - отсоединение, `shmctl` - удаление);
- 2) семафоры как механизм доступа к общим переменным (функции `semget`, `semop`, `semctl`);
- 3) легкие семафоры – `mutex`.
- 4) передача большого числа параметров в треды.



2. Стандарт OpenMP. Базовые конструкции.

Интерфейс OpenMP – стандарт для программирования на масштабируемых SMP-системах (SSMP, ccNUMA и других) в модели общей памяти (*shared memory model*). В стандарт OpenMP входят спецификации набора директив компилятора, вспомогательных функций и переменных среды. OpenMP реализует параллельные вычисления с помощью многопоточности, в которой «главный» (master) поток создает набор «подчиненных» (slave) потоков, и задача распределяется между ними. Предполагается, что потоки выполняются параллельно на машине с несколькими процессорами, причём количество процессоров не обязательно должно быть больше или равно количеству потоков.

POSIX-интерфейс для организации нитей (Pthreads) поддерживается во всех ОС. OpenMP можно рассматривать как высокоуровневую надстройку над Pthreads (или аналогичными библиотеками нитей); в OpenMP используется терминология и модель программирования, близкая к Pthreads. Например, динамически порождаемые нити, общие и разделяемые данные, механизм «замков» для синхронизации и т.д.. Согласно терминологии POSIX threads, любой процесс состоит из нескольких нитей управления, которые имеют общее адресное пространство, но разные потоки команд и отдельные стеки. В простейшем случае процесс состоит из одной нити (потока, легковесного процесса, LWP - light-weight processes).

Важным достоинством технологии OpenMP является возможность реализации так называемого **инкрементального программирования**, когда программист постепенно находит участки в программе, содержащие ресурс параллелизма, с помощью предоставляемых механизмов делает их параллельными, а затем переходит к анализу следующих участков. Таким образом, в программе нераспараллеленная часть постепенно становится всё меньше.

На сайте книга Антонова: http://polyakov.imamod.ru/arc/stud/parallel/Antonov_OpenMP.pdf

Пример 1 (ex05a.c). Вычисление однократного интеграла, тяжелые процессы.

Пример 2 (ex05b.c). Вычисление однократного интеграла, легкие процессы.

Пример 3 (ex05c.c). Вычисление однократного интеграла с помощью OpenMP.

Тяжелые процессы:	Легкие процессы:
<pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <unistd.h> #include <math.h> #include "mycom.h" #include <sys/types.h> #include <sys/ipc.h> #include <sys/sem.h> #include <sys/shm.h> #define SEM_ID 2007 #define SHM_ID 2008 #define PERMS 0600 typedef struct tag_msg_t { int n; double s; } msg_t; #ifdef _SEM_SEMUN_UNDEFINED union semun { int val; struct semid_ds *buf; unsigned short int *array; struct seminfo * _buf; }; #endif int np, mp; int semid; int shmid; msg_t* msg; struct sembuf sem_loc = {0,-1,0}; struct sembuf sem_unloc = {0, 1,0}; union semun s_un; double a = 0, b = 1; int ni = 1000000000; double sum = 0; double f1(double x); double f1(double x) {return 4.0/(1.0+x*x);} void myjobp(); void myjobp() { int n1; double a1, b1, h1, s1; n1 = ni / np; h1 = (b - a) / np; a1 = a + h1 * mp; if (mp<np-1) b1 = a1 + h1; else b1 = b; s1 = integrate(f1,a1,b1,n1); printf("mp=%d a1=%le b1=%le n1=%d s1=%le\n",mp,a1,b1,n1,s1); while(semop(semid,&sem_loc,1)<0); // wait + lock msg->n++; msg->s += s1; while(semop(semid,&sem_unloc,1)<0); // wait + unlock if (mp == 0){ n1 = 0; while(n1<np) { while(semop(semid,&sem_loc,1)<0); // wait + lock n1 = msg->n; sum = msg->s; while(semop(semid,&sem_unloc,1)<0); // wait + unlock } } return; } void NetInit(int np, int* mp); void NetInit(int np, int* mp) {</pre>	<pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <unistd.h> #include <math.h> #include "mycom.h" #include <pthread.h> typedef struct tag_data_t { int n, nt, mt; double a, b, s, *sum; } data_t; int nt, mt; pthread_mutex_t mut = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER; pthread_t* threads; data_t* data; double a = 0, b = 1; int ni = 1000000000; double sum = 0; double f1(double x); double f1(double x) {return 4.0/(1.0+x*x);} void* myjobt(void* d); void* myjobt(void* d) { int n1; double a1, b1, h1; data_t* dd = (data_t *)d; n1 = dd->n / dd->nt; h1 = (dd->b - dd->a) / dd->nt; a1 = dd->a + h1 * dd->mt; if (dd->mt<dd->nt-1) b1 = a1 + h1; else b1 = dd->b; dd->s = integrate(f1,a1,b1,n1); printf("mt=%d a1=%le b1=%le n1=%d s1=%le\n",dd->mt,a1,b1,n1,dd->s); pthread_mutex_lock(&mut); // lock *dd->sum += dd->s; pthread_mutex_unlock(&mut); // unlock return 0; } void ThreadInit(); void ThreadInit() {</pre>

```

int i; pid_t spid = 0;
if (np>1){
    *mp=1; spid = fork();
    if (spid > 0 && np > 2)
        for (i=2;i<np;i++)
            if (spid > 0){ *mp=i; spid = fork();}
    if (spid > 0) *mp = 0;
}
else *mp = 0;
return;
}

void ShrMemInit();
void ShrMemInit()
{
    if (mp == 0) {
        if ((shmid =
shmget(SHM_ID,sizeof(msg_t),PERMS |
IPC_CREAT)) < 0)
            if ((shmid =
shmget(SHM_ID,sizeof(msg_t),PERMS)) < 0)
                myerr("Can not find shared memory
segment",1);
            if ((msg = (msg_t*) shmat(shmid, 0, 0))
== NULL)
                myerr("Can not attach shared memory
segment",2);
            msg->n = 0; msg->s = 0; // initialization
of shared memory
            if ((semid = semget(SEM_ID, 1, PERMS |
IPC_CREAT )) < 0)
                if ((semid = semget(SEM_ID, 1, PERMS))
< 0)
                    myerr("Can not find semaphore",3);
            s_un.val = 1;
semctl(semid,0,SETVAL,s_un); // unlock
        }
        else {
            while((shmid =
shmget(SHM_ID,sizeof(msg_t),PERMS)) < 0);
            if ((msg = (msg_t*) shmat(shmid, 0, 0))
== NULL)
                myerr("Can not attach shared memory
segment",4);
            while((semid = semget(SEM_ID, 1, PERMS))
< 0);
        }
        return;
    }

void ShrMemDone();
void ShrMemDone()
{
    if (mp == 0) {
        if (semctl(semid, 0, IPC_RMID, (struct
semid_ds *) 0) < 0)
            myerr("Can not remove semaphore",5);
        if (shmdt(msg)<0)
            myerr("Can not dettach shared memory
segment",6);
        if (shmctl(shmid, IPC_RMID, (struct
shm_id_ds *) 0) < 0)
            myerr("Can not remove shared memory
segment",7);
    }
    else {
        if (shmdt(msg)<0)
            myerr("Can not dettach shared memory

```

```

int i;
if (!(threads = (pthread_t*)
malloc(nt*sizeof(pthread_t))))
    myerr("Not enough memory",1);
if (!(data = (data_t*)
malloc(nt*sizeof(data_t))))
    myerr("Not enough memory",1);
for (i=0; i<nt; i++){
    (data+i)->a=a;
    (data+i)->b=b;
    (data+i)->n=ni;
    (data+i)->nt=nt;
    (data+i)->mt=i;
    (data+i)->sum = &sum;
    if
(pthread_create(threads+i,0,myjobt,(void*) (
data+i)))
        myerr("Can not create thread",2);
}
return;
}

void ThreadDone();
void ThreadDone()
{
    int i;
    for (i=0; i<nt; i++)
        if (pthread_join(threads[i],0))
            myerr("Can not wait thread",3);
    free(data);
    free(threads);
    return;
}

```

<pre> segment",8); exit(0); } return; } int main(int argc, char *argv[]) { double t; if (argc<2){ printf("Usage: %s <process number>\n",argv[0]); return 1; } sscanf(argv[1],"%d",&np); mp = 0; t = mytime(0); if (np<2) sum = integrate(f1,a,b,ni); else { NetInit(np,&mp); ShrMemInit(); myjobp(); ShrMemDone(); } t = mytime(1); printf("time=%lf sum=%22.15le\n",t,sum); return 0; } </pre>	<pre> int main(int argc, char *argv[]) { double t; if (argc<2){ printf("Usage: %s <thread number>\n",argv[0]); return 1; } sscanf(argv[1],"%d",&nt); mt = 0; t = mytime(0); if (nt<2) sum = integrate(f1,a,b,ni); else { ThreadInit(); ThreadDone(); } t = mytime(1); printf("time=%lf sum=%22.15le\n",t,sum); return 0; } </pre>
--	--

Реализация на OpenMP

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <math.h>
#include "mycom.h"
#include <omp.h>

int nt, mt;
double a = 0; double b = 1; int ni = 1000000000;
int num = 0; double sum = 0;
double f1(double x);
double f1(double x) { return 4.0/(1.0+x*x); }
void myjobt(int mt);
void myjobt(int mt)
{
    int n1; double a1, b1, h1, s;
    n1 = ni / nt;
    h1 = (b - a) / nt;
    a1 = a + h1 * mt;
    if (mt<nt-1) b1 = a1 + h1; else b1 = b;
    s = integrate(f1,a1,b1,n1);
    printf("mt=%d a1=%le b1=%le n1=%d s1=%le\n",mt,a1,b1,n1,s);
    #pragma omp critical
    {
        sum += s;
        num++;
    } // end critical
    return;
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    double t;
    if (argc<2){
        printf("Usage: %s <thread number>\n",argv[0]);
        return 1;
    }
    sscanf(argv[1],"%d",&nt);

```

```

if (nt<1) nt = 1; mt = 0;
t = mytime(0);
if (nt<2)
    sum = integrate(f1,a,b,ni);
else {
    omp_set_num_threads(nt);
    #pragma omp parallel
    {
        int mt = omp_get_thread_num();
        myjobt(mt);
    } // end parallel
    while (num<nt);
}
t = mytime(1);
printf("time=%lf sum=%22.15le\n",t,sum);
return 0;
}

```

Трансляция:

```

>mpicc -o ex05a.px -O2 ex05a.c мусом.с -lm
>mpicc -o ex05b.px -O2 -pthread ex05b.c мусом.с -lm
>mpicc -o ex05c.px -O2 -fopenmp ex05c.c мусом.с -lm

```

Результаты выполнения:

```

>ex05a.px 1
time=17.390892 sum= 3.141592651591870e+00

```

```

>ex05a.px 2
mp=1 a1=5.000000e-01 b1=1.000000e+00 n1=500000000 s1=1.287002e+00
mp=0 a1=0.000000e+00 b1=5.000000e-01 n1=500000000 s1=1.854590e+00
time=8.698782 sum= 3.141592648390306e+00

```

```

>ex05b.px 1
time=17.350918 sum= 3.141592651591870e+00

```

```

>ex05b.px 2
mt=1 a1=5.000000e-01 b1=1.000000e+00 n1=500000000 s1=1.287002e+00
mt=0 a1=0.000000e+00 b1=5.000000e-01 n1=500000000 s1=1.854590e+00
time=8.804832 sum= 3.141592648390306e+00

```

```

>ex05c.px 1
time=17.350918 sum= 3.141592651591870e+00

```

```

>ex05c.px 2
mt=1 a1=5.000000e-01 b1=1.000000e+00 n1=500000000 s1=1.287002e+00
mt=0 a1=0.000000e+00 b1=5.000000e-01 n1=500000000 s1=1.854590e+00
time=8.804832 sum= 3.141592648390306e+00

```